





SPRÁVNÁ HRAČKA 2015

Správná hračka – XXII. ročník 2015

Společný projekt Sdružení pro hračku a hru, Asociace hračka Unie výtvarných umělců ČR a Asociace předškolní výchovy udělovat označení Správná hračka–vybráno odborníky vznikl v roce 1994. Jeho cílem je podpora vývoje, výroby i prodeje správných hraček a jejich rozšiřování mezi dětskou populací.

Zelené logo je nadstandardním značením. Signalizuje rodičům a pedagogickým pracovníkům, že hračka má kromě všech předepsaných vlastností **estetické a výchovné kvality vhodné pro rozvoj schopností dětského uživatele.**

Posuzovány jsou

- * **kvalita produktu** (vhodnost použitého materiálu, preciznost provedení)
 - * **uživatelský komfort** (vhodná konstrukce se zřetelem k předpokládanému užití, snadnost údržby a hygienického ošetření, skladnost, využití obalu)
 - * **design** (estetická úroveň, vzhled, barevnost, příjemnost na dotyk)
- a
- * **pedagogicko-psychologická způsobilost hračky** (výchovní účel, didaktické využití, funkčnost z hlediska určení: **pro děti předškolního věku event. mladšího školního věku, handicapované děti; hračky určené pro domov, hračky pro dětská zařízení a kolektivní hru**).

V roce 2015 podalo přihlášku 21 předkladatelů pro celkem 29 produktů.

Právo užívat označení **Správná hračka** získalo 12 produktů od 9 předkladatelů.

Je potěšitelné, že i pro tento ročník je charakteristický **úspěch domácí produkce** a že u poloviny oceněných vystupují z anonymity také **návrháři** hraček.

Certifikáty opravňující k užití symbolu Správná hračka byly již tradičně předány na gala večeru podzimního veletrhu For Toys na výstavišti v Praze Letňanech v pátek 9. října 2015.

Kromě certifikátu, opravňujícího k užití loga, obdrží všichni ocenění pro tuto příležitost vytvořený dřevěný objekt jako osobní dar předsedy poroty prof. Václava Kubáta.



Porota neurčuje pořadí, jak bývá zvykem u soutěží, ale podle bodového hodnocení buď označení Správná hračka přizná, nebo ne. Proto jsou ocenění předávána podle firemního označení v abecedním pořadí.

BENEŠ a LÁT, a.s.

www.vista.cz

Blok Twister 1

Dětská pestrobarevná stavebnice BLOK TWISTER 1 obsahuje 155 dílků. Je určena pro nejmenší děti a děti předškolního věku. Díky variabilitě neomezuje dětskou fantazii a je z ní možné sestavit téměř cokoliv. Je doplněna ozubenými kolečky, s jejichž pomocí je možné sestavu rozpohybovat. Stavebnice je kompatibilní se všemi stavebnicemi BLOK.





Betexa, s.r.o.

www.gigibloks.cz

GIGI bloks stavebnice

Velká stavebnice z kartonu je ideální hračkou pro uplatnění fantazie a kreativity. Obsahuje 80 kostek o velikosti 20x10x10 cm a 20 kostek 10x10x10 cm. Unikátní systém konstrukce umožňuje všechny rozložené kostky uložit do skladné krabice. Kostky se na sebe nekladou, ale jednoduchým způsobem se spojují. Děti z nich mohou vytvářet různé objekty nebo stavby. Kostky je možné barevně ztvárnit i jinak upravovat.





EFKO-karton, s.r.o.

www.efko.cz

Design: Miloš Hába

Igraček MultiGo 1+2; Popeláři

Auta MultiGo umožňují snadnou výměnu korbiček. S jedním podvozkem tak dítě získá aut několik. Auta MultiGo vyhovují dětské touze po variabilitě hraček, ozřejmují systém modulů a podporují kreativitu dětí. Dítě volí korbičky pro konkrétní hru podle svých představ. Auta MultiGo jsou vhodná pro děti již od dvou let.



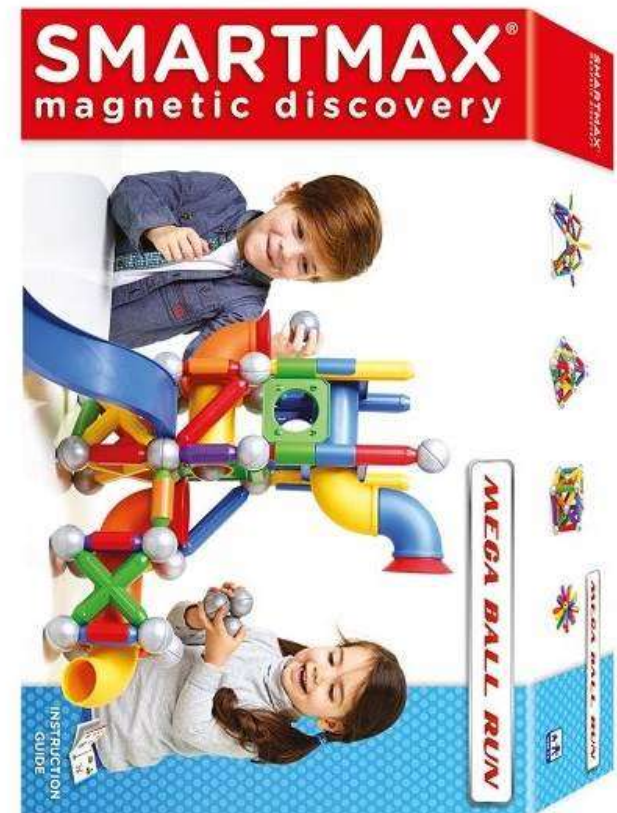


K+L NET, s.r.o.

www.agatinsvet.cz

SmartMax–Mega kuličková dráha

SmartMax je magnetická stavebnice pro děti od 1,5 roku do 8 let. Silné magnety, bezpečně zapracované do jednotlivých dílů, umožňují dětem vytvářet velké stavby podle fantazie. Sada umožňuje hravou formou poznávat nejen magnetismus, ale rozvíjí i fantazii, prostorovou představivost a konstrukční zručnost. Oceněná sada, obsahující 71 dílů, umožňuje stavět různé varianty kuličkové dráhy. Je kompatibilní s dalšími sadami stavebnice SmartMax, ze kterých lze použít přestavitelné dopravní prostředky i další prvky pro větší stavby.





K+L NET, s.r.o.

www.agatinsvet.cz

Design: Géraldine Cosneau

Djeco - Topologix

Didaktická hra Topologix od firmy Djeco pomáhá dětem hravou formou procvičit orientaci v prostoru, řeč a fantazii. Dítě si vybere obrázek a na dřevěné tabulce umísťuje do okének žetony zvířátek tak, aby odpovídaly pozici zvířátka: medvídek je pod stromem, proto žeton medvídka musí být v řádku se stromem a sloupci označujícím "pod". U každého obrázku se určuje umístění pěti zvířátek a k dispozici je pět míst (strom, dům atd.) a pět poloh („**před**“, „**za**“, „**nad**“, „**pod**“ a „**v**“). Jakmile je dítě hotovo, otočí kartu s obrázkem a samo si může ověřit, zda úkol vyřešilo správně. Hru si tedy může hrát dítě samo. Hra je i pomůckou pro rozvoj řeči ve školkách nebo v rodině. Dospělý si s dítětem o obrázku a o jednotlivých pozicích povídá, procvičuje a rozvíjí slovní zásobu a prostorovou orientaci dítěte. Vzhledem k tomu, že na všech obrázcích je pět stejných zvířátek, je možné hru využít i jinak: např. vytvářet příběhy zvířátek, trénovat výslovnost, hrát postřehové hry apod. Hra je určena pro jedno dítě od cca 4 let. Obsahuje 1 dřevěnou desku, 20 oboustranných karet (zadání obrázku + řešení) a pět žetonů se zvířátky.





$$\text{Mouse in bucket} = \text{Mouse} + \text{Bucket} + \text{Egg}$$

The equation shows a composite icon of a mouse in a bucket with an egg inside, followed by an equals sign, then three separate icons: a mouse, a bucket, and an egg, each preceded by a plus sign. This represents the decomposition of the composite icon into its constituent parts.

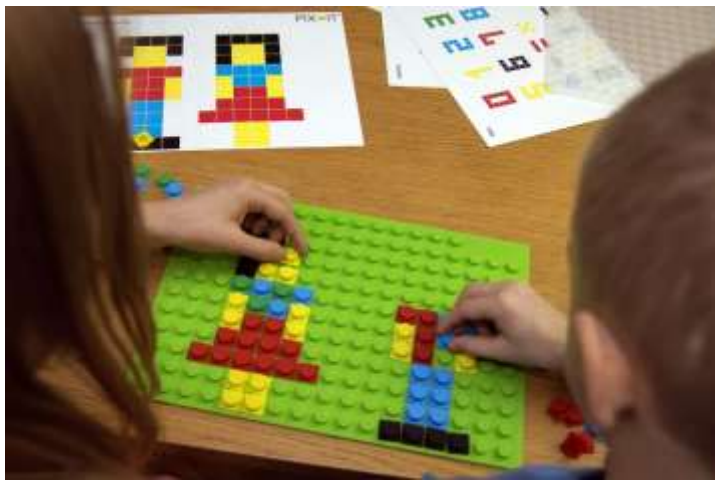
KOSÁČCI – hračky, které letíí, s.r.o.

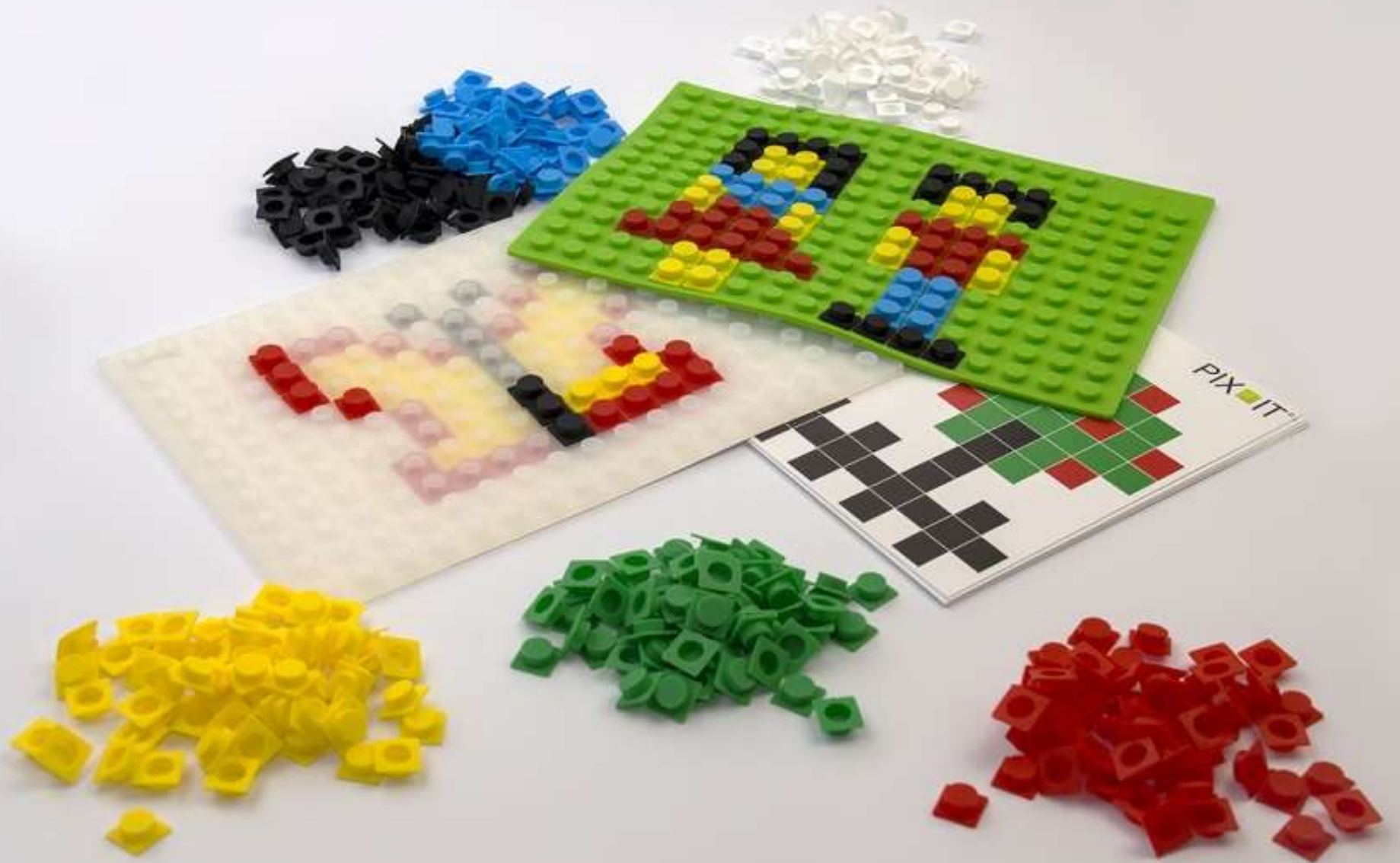
www.kosacci.cz

Design: Petra a Lukáš Kosinovi

PIX-IT

Kreativní stavebnice pro hraní i pro vzdělávání a rozvíjení intelektu dětí předškolního a školního věku. PIX-IT aktivně stimuluje abstraktní myšlení, znalosti, fantazii, tvořivost, paměť, čtení a práci s písmeny, prostorovou a plošnou představivost, pozornost a postřeh, logické myšlení, matematické schopnosti, schopnost komunikace a slovní zásobu. Děti si na herní desce z jednotlivých dílků staví obrázky podle své fantazie nebo plní úkoly podle přiložených karet. Úkoly se mohou přizpůsobovat nadání dítěte od jednodušších až po složité. Stavebnice je doporučena MENSOU ČR.





PIX-IT

KOVAP Náchod, s.r.o.

www.kovap.cz

Jeřáb

Plně funkční model jeřábu. Jeřáb je vyroben z plechu s povrchovou úpravou práškovou barvou. S hračkou je možné jezdit, otáčet věž jeřábu, naklánět rameno a zvedat břemena. Výška jeřábu je 56 cm, délka nosného ramene je 25 cm. Kvalitní funkční hračka s propracovanými detaily. Hračka se vyrábí od roku 1989.





Moravská ústředna Brno, d.u.v.

www.mu.brno.cz

Design: Romana Dlapalová, Antonie Slivoňová, Ilona Vanková

Kolekce klapacích maňásků

Sada velkých textilních
maňásků s dřevěnými
klapadly pro veselé klapání





Moravská ústředna Brno, d.u.v.

www.mubrno.cz

Design: Erika Bertóková, Hana Černohorská

Měkce cpaní maňásci pro děti 0+

Měkce cpaní maňásci z
příjemného materiálu,
vhodné již pro
nejmenší děti.





Pygmalino, s.r.o.

www.pygmalino.cz

Georello Tech

Mnohotvárná převodová stavebnice rozvíjející jemnou motoriku, tvořivost, fantazii a kombinační myšlení. Skládá se z 266 částí přenášejících otáčivý pohyb na vzdálená převodová kola a reprodukcujících základní mechanické funkce, ke kterým dochází ve většině motorů.

Souprava rovněž obsahuje řetěz a elastický řemínek, pomocí nichž se otáčivý pohyb přenáší na vzdálené převody a s jejichž pomocí lze tvořit ještě složitější struktury. Vyrobeno z plastů špičkové kvality.





Quercetti
Georello Tech

Quercetti®

Georello
Tech

MADE IN ITALY

5+

2389

WARNING:
CHOKING HAZARD - Small parts.
Not for children under 3 years.

266
pcs

Pygmalino, s.r.o.

www.pygmalino.cz

New Born III

Panenka bez zvuku s měkkým gumovým tělem, na kterém jsou zachyceny detaily dětského tělíčka (miminkovské faldíky, pohlaví). Panenka se chová v náručí dítěte přítulně jako živé miminko a vyvolává v dětech emoční projevy.



WALACHIA, s.r.o.

www.walachia.com

Design: Pavel Hrůza

Hrázděný špýchar

Nová hrázděná stavebnice obsahuje dřevěné hranolky ke stavbě roubených stěn, díly na štíty a střechy, kartonové výseky stěn, oken i dveří a schematický montážní plán.

Jednotlivé prvky se slepují lepidlem na dřevo a papír.







SPRÁVNÁ HRAČKA 2016

Uzávěrka

XXIII. ročníku Správné hračky je v dubnu 2016.

Sekretariát:

Sdružení pro hračku a hru, Jindřišská 2, 113 60 Praha 1

Ing. Jiří Šťastný, 773 278 998, infoshh@seznam.cz

www.sdruzenihracky.cz

www.art-visual.cz/ah

www.hrackobrani.cz

Všechny oceněné hračky se stanou součástí stálé expozice Uměleckoprůmyslového musea v Praze a Městského muzea na zámku v Kamenici nad Lipou.



**S některými z oceněných se můžete osobně setkat na
XI. ročníku festivalu hraček z přírodního materiálu
HRAČKOBRAŇÍ
v Kamenici nad Lipou 13. - 17. VII. 2016;
www.hrackobrani.cz**



Sdružení pro hračku a hru závěrem vyslovilo poděkování za spolupráci organizátorkám veletrhu, paní Mgr. Aleně Vrátné, Haně Kovářové a Zuzaně Bílé. Předseda sdružení Václav Kubát jim jako upomínku předal svou autorskou hračku – kozlíka z habrového dřeva.

