

Správná hračka – jubilejní XXV. ročník 2018

Společný projekt Sdružení pro hračku a hru, Asociace hračka Unie výtvarných umělců ČR a Asociace předškolní výchovy udělovat označení Správná hračka – vybráno odborníky vznikl v roce 1994. Jeho cílem je podpora vývoje, výroby i prodeje správných hraček a jejich rozšiřování mezi dětskou populací.

Zelené logo je nadstandardním značením. Signalizuje rodičům a pedagogickým pracovníkům, že hračka má kromě všech předepsaných vlastností estetické a výchovné kvality vhodné pro rozvoj schopností dětského uživatele.



Základním kritériem je posouzení pedagogicko-psychologické způsobilosti hračky (výchovný účel, didaktické využití, funkčnost z hlediska určení: pro děti předškolního věku event. mladšího školního věku, handicapované děti; hračky určené pro domov, hračky pro dětská zařízení a kolektivní hru).

Teprve je-li hodnocení z tohoto hlediska uspokojivé, posuzují se dále:

- kvalita produktu (vhodnost použitého materiálu, preciznost provedení)
- uživatelský komfort (vhodná konstrukce se zřetelem k předpokládanému užití, snadnost údržby a hygienického ošetření, skladnost, využití obalu)
- design (estetická úroveň, vzhled, barevnost, příjemnost na dotyk).

Hodnoceny jsou jak tuzemské, tak i dovážené hračky, hry a herní předměty, které jsou dostupné v České republice a jsou přihlášeny tvůrci (autory), výrobci, dovozci či prodejci nebo nominovány zástupci spolupůvodatelů. Přípustné jsou i prototypy (autorské hračky), určené k pozdější výrobě. Podkladem pro rozhodování poroty je jak průvodní dokumentace předkladatele a fyzické seznámení s předloženým výrobkem, tak i hodnotící protokol o ověření v praxi ve dvou spolupracujících mateřských školách.

V roce 2018 přihlásilo 14 předkladatelů celkem 35 produktů. Porota na jednání dne 26. června 2018 udělila právo užívat označení správná hračka devíti předkladatelům pro 14 hraček a herních předmětů. I pro tento ročník je charakteristický úspěch domácí produkce a je potěšitelné, že z anonymity vystupují také tvůrci – návrháři hraček.

Po dvou oceněních letos získaly tři významné české firmy, jejichž různé produkty byly oceněny také v předešlých ročnících Správné hračky. Firma BENEŠ a LÁT, a.s. (www.seva-czech.cz) za další variantu stavebnice SEVA RESCUE 2 (obr. 1, autorka designu Šárka Cimbáliková) a za modernizovanou mozaiku MOSAIC MAXI 1 (obr. 2). Firma EFKO-karton, s.r.o. (www.efko.cz) za zábavnou hru „VYPRÁVĚJ“ (obr. 3, design EFKO-karton, vývoj hraček) a stavebnici ROTO ABC (obr. 4, design Ing. Lenka Flídřová). Firma NOE, s.r.o. (www.noe.cz) za sadu maňášků KRÁLOVSKÝ DVŮR (obr. 5) a sadu maňášků POHÁDKOVÉ BYTOSTI (obr. 6, autorka designu Mgr. Martina Beckertová).

Mezi nové tváře autorského designu patří v tomto roce Mgr. Juliána Kočíšová a její ateliér MyMoo (www.mymoo.cz) s oceněnými výrobky MONTESSORI ÚCHOPOVÝ MÍČEK (obr. 7) a textilní pexeso EMOČNÍ INTELIGENCE (obr. 8) a Lucie Kupilíková (Lucie.kup@seznam.cz) s oceněnou hrou BLUDIŠTĚ (obr. 9).

Dvě české výrobní firmy se objevily mezi oceněnými poprvé. Ing. Milan Konečný – M.I.K z Nesovic u Bučovic (www.miktoys.cz) získal ocenění za hru – stavebnici VELKÁ VĚŽ (obr. 10, autorský design) a WOOD SEASON s.r.o. z Brna (www.woodseason.eu) za stavebnici KREATIVNÍ MĚSTO (obr. 11, design Karin Kalusová a Pavel Stuchlík).

Z dalších firem získaly ocenění TOYPEX s.r.o. (www.toypex.cz) za přihlášenou českou stolní deskovou hru KUBÍKŮV POKLAD (obr. 12, design Jaromír Rubák, grafika Jana Mráková) a polská firma s českým zastoupením TM TOYS Sp. Z o.o. (www.tmtoys.cz) za přihlášené produkty MAGICCUBE (sada safari, obr. 13, design Dušan Ingr) a RUBIKOVA KOSTKA JUNIOR 2 (obr. 14).

Oprávnění užívat označení Správná hračka byla oceněným předána na společenském večeru veletrhu For toys na výstavišti v Praze–Letňanech 26. října 2018. Oceněné produkty byly po dobu veletrhu vystaveny a budou k vidění na zámku v Kamenici nad Lipou, kde se v době od 10. do 14. července 2019 v průběhu Hračkobraní můžete setkat i s některými z výrobců a tvůrců (www.hrackobrani.cz).

Uzávěrka 26. ročníku Správné hračky bude v dubnu 2019. Další informace poskytně Ing. Jiří Štátný, Sdružení pro hračku a hru, Jindřišská 2, 113 60 Praha 1, tel. 737 278 998, e-mail infoshh@seznam.cz, www.sdruzenihracky.cz.

Oskar Brůža

Přehled oceněných výrobků

1. SEVA RESCUE 2 – Stavebnice je laděna do policejních barev, přiložený panáček Seváček může být oblečen do policejní vesty. Děti si lépe zapamatují číslo na policii. Prvky stavebnice je možné kombinovat s jinými stavebnicemi SEVA.



2. MOSAIC MAXI 1 je určena pro nejmenší děti od tří let. Stavebnice obsahuje 60 dílků v 6 základních barvách z nichž lze skládat do podložky – „včelí plástve“ – obrázky podle návodu nebo fantazie. Mozaika je kompatibilní s dalšími produkty: Počty a Abecedou. Stavebnice vznikla roku 1970 pod názvem Bee (včela) Olympic Mozaic a i dnes zůstala českým výrobkem.



3. Zábavná hra „VYPRÁVĚJ“ rozšiřuje dětem slovní zásobu a probouzí v nich touhu vymyslet nové příběhy. Hra se skládá z velkých puzzle dílků, které lze v libovolném pořadí za sebou skládat. Vzniknou tak různé varianty příběhů. Nabízeny jsou 4 hry: „O farmě“, „O ZOO“, „Na procházce“, „Na výletě“. Součástí každé hry je dřevěná figurka a brožurka s ukázkovými příběhy na předčítání.



4. Stavebnici ROTO ABC tvoří laminovaná lepenka, plastové díly a plastové šrouby a matice. V nabídce jsou 4 sady: „Motorky“ - možnost sestavit 20 modelů, „Auta“ - možnost sestavit 20 modelů, „Letadla“ - možnost sestavit 21 modelů, „Stavební stroje“ - možnost sestavit 25 modelů. Z každého setu je možné postavit 2 modely najednou a sady lze vzájemně kombinovat.



5. – 6. Sada maňásků KRÁLOVSKÝ DVŮR a Sada maňásků POHÁDKOVÉ BYTOSTI rozšiřuje úspěšnou řadu klasických látkových maňásků o postavičky z královského hradu a další bytosti inspirované základními pohádkami. Pružný bavlněný úplet umožňuje hračky ovládat jak malou dětskou rukou, tak i rukou dospělou. Hračky je možné prát na 30°C.



7. MONTESSORI ÚCHOPOVÝ MÍČEK: Miminku se špatně drží v rukou kulatý míček. Důvodem je nedokonalý úchop, kvůli kterému se mu míček vysmekne. Úchopový míček je lehký a měkký. Děťátko ho prostřednictvím vysunutých „křídélek“ může chytit do obou rukou. Manipulace pomáhá vytvářet propojení obou mozkových hemisfér.



8. Textilní pexeso EMOČNÍ INTELIGENCE pomůže navázat rozhovor s dítětem formou hry. Stačí se rozpovídat o tom, jak se asi postavička na obrázku cítí. Co ji rozesmálo, nebo naopak, co se mohlo přihodit, že je holčička smutná? Končí každý smutek slzami v očkách? Proč někomu při úsměvu vidno zoubky a jinému ne? Co to asi znamená? Proč lidé zívají? Z pexesa se dají vytvářet i příběhy, např. O tom, jak se chlapeček léčil, O znuřeném děvčátku atd.



9. Hra BLUDIŠTĚ je určena pro děti předškolního i raně školního věku. Trénuje zručnost, smyslové vnímání, vnímání hmatem, soutěživost i týmovost. Hra byla vytvořena původně výhradně pro nevidomé. Impulsem byla autorčina hmatová kniha pro nevidomé „O zatoulané kuličce“, která vyhrála 2. místo v soutěži Tactus v roce 2008.



10. Hra – stavebnice VELKÁ VĚŽ – rodinná hra pro děti i dospělé kombinuje stolní a karetní hry. Hráči se snaží zbavit rozdaných barevných karet a při tom staví věž až 100 cm vysokou – pokud se ovšem nezříti!



11. Stavebnice KREATIVNÍ MĚSTO je vyrobena z bukového dřeva. Kostky různých tvarů jsou opatřeny černou tabulovou barvou, na kterou lze opakovaně malovat a kreslit křídovými pastelkami. Vyrobena v chráněné dílně Wood season s.r.o.



12. Stolní desková hra KUBÍKŮV POKLAD je česká stolní desková hra určená pro celou rodinu. Při cestě za pokladem se děti seznámí s českým sklářským řemeslem; hra má dvě hrací desky pro dvě úrovně hry – pro děti od 3 let a pro děti od 8 let.



13. MAGICCUBE (sada safari). Vysoce kvalitní (švýcarská výroba) kostky jsou určeny pro nejmladší děti od 18 měsíců. Díky magnetům zabudovaným ve středu kostek lze kostky ukládat libovolným způsobem a do libovolného tvaru. Lze z nich sestavovat různé tvary a různá zvířata.



14. RUBIKOVA KOSTKA JUNIOR 2 pro děti od 5 let je určena i těm, pro které je standardní kostka příliš složitá.

